

Neue Möglichkeiten im Edupool- Ökosystem

Inklusive allen Informationen des Workshops mit Anbietern und Verlagen in Hamburg vom 9.5.2025

Inhalt

Überblick über das Ökosystem	2
Positionierung im Bildungsmarkt.....	4
Onboarding von Anbietern und Medien.....	5
Medien und weitere Daten.....	5
Edupool Editor.....	6
Integration von H5P.....	6
Edupool Marketplace	7
Positionierung.....	7
Geschäftsmodelle	7
Sichtung von Medien.....	7
Verkauf von Medien.....	11
Freischaltcodes	12
Statistiken	15
Edupool Mediathek	17
KI-Suche und KI-Erschließung	17
Edupool Match	17

Überblick über das Ökosystem

Mit den Kernprodukten **Edupool Publisher**, **Edupool Admin**, dem **Edupool Marketplace** und den **Edupool Mediatheken** bildet das Ökosystem die gesamte Produktions- und Wertschöpfungskette für digitale Medien ab.

Dieses Papier richtet sich vor allem an die Anbieter von Medien, soll aber auch für die Medienzentren/Landesysteme einen Überblick über die Möglichkeiten des Edupool-Ökosystems geben.

Für Anbieter und Produzenten digitaler Bildungsmedien steht der **Edupool Publisher** zur Anlage, Pflege und statistischen Auswertung ihrer Produkte als Verwaltungsbackend seit langem zur Verfügung. Antares stellt nun neue Features, die über die reine Verwaltung hinausgehen zur Verfügung.

Mit dem **Edupool Editor** können nun komplexe, barrierefreie Medien komfortabel und kostengünstig direkt im Publisher erzeugt werden. Design-Templates und Struktur der Medien sind konfigurierbar, Videoschnitt mit automatisierter Anpassung der Tonspuren und die Möglichkeit erstellte Medien im TOM-Format zu exportieren/downzuladen, macht herkömmliche aufwendige Produktionsverfahren überflüssig.

Neu im **Edupool Publisher** ist zudem die vereinfachte Lizenzverwaltung über Freischaltcodes und die gezielte Freigabe einzelner Medien/Pakete für die Sichtung durch Länder oder Medienzentren.

Edupool Admin / Antares CS, das Verwaltungsbackend für die Medienzentren/Länder wurde verbessert und ist durch das neue Dashboard einfacher zu bedienen. Anstehende Aufgaben, statistische Daten und Informationen zu den Lizenzen liefert es auf einen Blick und macht die wichtigsten Funktionen per Klick erreichbar.

Neu ist die Möglichkeit per SSO direkt auf den Edupool-Marketplace zuzugreifen und durch Produzenten freigegeben Medien bequem zu Sichten.

Überarbeitet wurde auch der Technikverleih, der nun den komfortablen Online-Verleih von technischem Equipment über die Edupool Mediatheken ermöglicht.

Der **Edupool Marketplace** bietet für Produzenten und Käufer einen Katalog aller verfügbaren Produkte, der sich mit unserer KI-gestützten Suche komfortabel erschließen lässt. Produzenten können wählen, ob Verkäufe direkt über den Marketplace oder über deren eigene Shops abgewickelt werden. Für die Medienzentren und Länder bietet der Marketplace komfortable Sichtungsmöglichkeiten und eine vereinfachte Lizenzverwaltung analog zur Verwaltung im Edupool Admin.

Für die nutzenden Lehrkräfte stehen mit der **Edupool Mediathek** umfangreiche Medienkataloge zur Verfügung, die durch zusätzliche Features wie H5P, die Einbindung von Apps und die neue KI-Suche bei der modernen digitalen Unterrichtsgestaltung von großem Nutzen sind.

Für die Edupool Mediathek gibt es zwei Produktlinien. Während das klassisch Edupool hochkonfigurierbar ist und sich so an die unterschiedlichen Ansprüche der Medienzentren und Landesysteme anpassen lässt, bietet die dem Marketplace zugrunde liegende Produktlinie eine standardisierte Mediathek, die für Mediatheken von Produzenten bis hin zu einzelnen Schulen schnell einzurichten ist.

Das Ökosystem in Stichworten

Edupool Publisher

- Backend für alle Anbieter von Medien, Büchern, Apps etc.
- Pflege der Produkte, Statistik
- Neu: Pflege der Preisstaffeln, Erzeugung von Freischaltcodes
- Neu: Edupool Editor zur Erzeugung komplexer barrierefreier Medien die auch als Download verfügbar gemacht werden können.
- Neu: Freigabe für Sichtung für Länder und Medienzentren

Edupool Admin / Antares CS

- Backend für Medienzentren und Länder
- Neu: SSO zum Marketplace zur Sichtung von Inhalten

Edupool Marketplace

- Katalog aller verfügbaren Produkte: Medien, Apps und Bücher
- Drei Möglichkeiten des Verkaufs für Anbieter: Checkout mit Abrechnung, Weiterleitung zum Anbietershop oder einfacher Link auf Homepage
- KI-Suche
- Neu: Funktionen des Edupool Publishers wie Freischaltcodeverwaltung werden nach und nach parallel im Marketplace angeboten
- Neu: SSO von Publisher und Antares CS für die Mitarbeiter der Anbieter und Medienzentren für Funktionen wie Sichtung

Edupool Mediathek

Es gibt zwei Produktlinien von Edupool:

- Eine hochgradig konfigurierbare Mediathek für Ländersysteme
- Eine standardisierte Produktline als Grundlage für den Marketplace, eigene Mediatheken der Produzenten (wie <https://hueber.edupool.cloud/>) und sonstige Kunden. Dieses Edupool ist frei und jede Schule weltweit kann sich ein eigenes einrichten unter <https://mediathek.edupool.de/register/>

Positionierung im Bildungsmarkt

Mit dem Edupool Ökosystem kann die komplette Wertschöpfungskette für Anbieter und Nutzer abgedeckt werden. Es ist vollständig autonom und kann nicht nur im schulischen Bereich in Deutschland eingesetzt werden, sondern weltweit und auch im außerschulischen Bildungsbereich.

Beispiele:

<https://lapattform.ch/> ist ein Edupool für 7 Kantone in der Schweiz und entsprechend multilingual mit einem ID-Vermittlungsknoten für deren diverse SSO-Schnittstellen

<https://hueber.edupool.cloud/> ist eine Mediathek des Hueber-Verlages und weltweit zum Beispiel bei den Goethe-Instituten im Einsatz. Der Marketplace mit den eigenen Produkten wurde integriert. Edupool ist hier in z.Zt. 10 Sprachen verfügbar.

<https://eledia.edupool.cloud/> ist eine Mediathek des Moodle-Partners eLeDia, in dem Moodle-Kurse für den berufsbildenden Bereich angeboten werden.

<https://www.fwu-mediathek.de/> und <https://portal.eduflat.de/> sind weitere Mediatheken von Anbietern auf Edupool-Basis

Auch wenn das Ökosystem in sich autark ist, kann es dennoch über diverse Schnittstellen angebunden werden:

- ID-Managementsysteme der Länder werden umfassend unterstützt
- Integration in Schulserverlösungen wie IServ
- Integration in LMS wie Moodle, itslearning, Webweaver und andere, vollständige Unterstützung von LTI 1.1 und 1.3
- Neben dem Hosting von Medien wird auch die Anbindung von Fremdsystemen unterstützt
- Unterstützung der länderübergreifenden Digitalpaktprojekte wie aktuell VIDIS, SODIX, Licence Connect und MKIS
- Anbindung von Shop-Systemen der Anbieter wie z.B. bei FWU, Hueber und Eduflat
- Anbindung von externen Freischaltcodesystemen wie zum Beispiel für Klett Sprachen

Neben den klassischen Audiovisuellen Medien werden auch umfassend digitale Bücher und (web-)Apps unterstützt. All diese Medien werden im Hintergrund einheitlich verwaltet und zusammengeführt, so dass zum Beispiel in Moodle über LTI auch die Nutzung von Apps möglich ist, die über SSO aufgerufen werden.

Wir unterstützen alle relevanten Geschäftsmodelle der Anbieter und auch die entsprechenden Lizenzierungsmodelle.

Wir unterstützen ausdrücklich alle relevanten Standards des Bildungsmarktes und der öffentlichen Hand.

Onboarding von Anbietern und Medien

Jeder Anbieter von audiovisuellen Medien bekommt einen kostenfreien Basiszugang, sofern er Produkte an Medienzentren oder Länder verkauft. Dafür werden die entsprechenden Kosten durch die öffentliche Hand getragen.

Auf Wunsch kann jeder Anbieter mit Antares Project einen Vertrag schließen. Das wird auch nötig, wenn:

- Medien über den Edupool Marketplace nicht nur gelistet, sondern auch vertrieben werden
- Es sich nicht um audiovisuelle Medien als Dateien handelt, sondern um andere Medien wie Schulbücher, Apps etc.
- Medien von den Servern der Anbieter abgerufen werden und damit ggf. personenbezogene Daten übertragen werden
- Der Wunsch nach eigenen Mediatheken besteht
- Käufer nicht nur Länder oder Medienzentren sind

Weitere Informationen: <https://antares.net/loesungen/fuer-anbieter.html>

Medien und weitere Daten

Um Medien bereitzustellen, gibt es mehrere Möglichkeiten. Es werden immer folgende Informationen benötigt:

- Metadaten
Es werden immer Titel, Beschreibung etc. benötigt. Dafür gibt es mehrere Möglichkeiten:
 - Zentrale Datensätze aus der <https://dabi.fwu.de/> übernehmen
 - Anbieter tragen ihre Datensätze per Hand ein
 - Anbieter stellen Datensätze als z.B. CSV-Datei zur Verfügung
 - Anbieter bieten eine Suchschnittstelle zur Live-Abfrage von Datensätzen bereit
- Vorschaubild
Auch hier gibt es mehrere Möglichkeiten:
 - Upload in den Edupool Publisher
 - Übernahme aus einem zur Verfügung gestellten Link (z.B. in der CSV-Datei mit den anderen Metadaten)
 - Generische Generierung
- Medien
Das Wichtigste sind natürlich die Medien an sich. Auch hier gibt es mehrere Alternativen:
 - Upload über den Edupool Publisher
Das geht mit allen Datei-basierten Medien, bevorzugt als HTML-Struktur im <https://agmud.de/tom-format/>
 - Bereitstellung über Fremdserver
Das ist die Regel bei Web-basierten Apps. Hier braucht es in der Regel ein Authentifizierungsverfahren. Als Standard hat sich OpenID Connect durchgesetzt
 - Erstellung mit dem Edupool Editor
- Vertriebsinformationen
Das sind – so der Anbieter jeweils möchte:
 - Shoplinks, sofern der Anbieter selbst den Vertrieb übernimmt

- Preisstaffeln und Abrechnungsinformationen, sofern der Edupool Marketplace die Abrechnung übernehmen soll
- Freischaltung zur Sichtung durch Länder und Medienzentren

Edupool Editor

Neben der klassischen dateibasierten Medienanlage im Edupool-Publisher bietet der Edupool Editor Anbietern eine kostengünstige, effiziente und nahtlos integrierte Produktion ihrer Bildungsmedien.

- **Geringere Produktionskosten**
Medien lassen sich erheblich schneller produzieren als bisher. Stundenlange Arbeit ist nicht mehr nötig und die Produktionskosten sinken.
- **Barrierefreiheit**
Durch das Inkrafttreten des Barrierefreiheitsstärkungsgesetzes müssen auch die Inhalte zukünftig nach Möglichkeit barrierefrei sein.
- **Einheitliches Design je nach Anbieter**
Editierbare Design Templates und konfigurierbare Struktur für alle Medien.
- **Videoschnitt** direkt im Editor ermöglicht die kostengünstige und einfache Medienproduktion ohne die kostspielige Nutzung von Drittsystemen.
- **Unterstützung von Untertiteln und Tonspuren**
Untertitel werden je nach Sprachwahl dynamisch eingeblendet und nicht mehr fest ins Video enkodiert. Dadurch werden Tonspuren und Untertitel automatisch an den Videoschnitt angepasst.
- **Nachträgliche Änderungen** werden live wirksam, so dass etwaige Anpassungen an neue gesetzliche Bestimmungen/Aktualisierungen keine Neuproduktion erfordern.
- **Dokumentarische Erschließung der Einzelelemente**
Die Einzelelemente des Mediums bekommen Datensätze, um sich besser und schneller zu finden und zu verknüpfen.
- Die TOM-konforme Produktion (<https://agmud.de/tom-format/>) ermöglicht den Export der erzeugten Medien für die Nutzung in anderen Systemen.
- Personalisierte Lizenzinformation können direkt ins Medium eingebunden werden.

Integration von H5P

H5P als de-facto Standard für interaktive Lernobjekte wird von uns vollständig unterstützt und als Tiefenintegration angeboten.

H5P-Elemente können direkt in das Medium eingebunden werden und in den Download integriert werden, so dass das Ausspielen von H5P-Elementen über Produzenteneigene Server entfällt.

Edupool Marketplace

Positionierung

Der Marketplace erfüllt eine Vielzahl von Funktionen:

- Listing und (KI-)Suche aller relevanter Medien für den Bildungsbereich
- Unterstützung des Vertriebs bis hin zur kompletten Kaufabwicklung
- Sichtung für Medienzentren und Länder
- Ggf. Vorschau auf die Produkte auch für Endkunden
- Entwicklung neuer Geschäftsmodelle wie Abrechnung nach Nutzung
- Öffnung für den internationalen Markt
- Einheitliche Qualitätskontrolle durch Verträge mit den Anbietern
- Möglichkeit für länderspezifische Anpassungen u.a. durch Black- und Whitelists
- Einheitliches und leistungsfähiges Lizenzcodesystem

Es werden alle relevanten Standard-Lizenzformen unterstützt:

- Medienzentren -> Kreislizenzen
- Schulen -> Schullizenzen
- Lehrkräfte -> Einzellizenzen

Sofern eine Schule keine kompatible Landeslösung hat, kann sie sich ein eigenes kostenloses Edupool einrichten.

Geschäftsmodelle

Die Anbieter sind frei in der Wahl der Geschäftsmodelle sowohl für ihre Medien als auch für den Marketplace selbst:

- Kostenfrei: Listing, Sichtungportal und Link auf Homepage
- Ca. 5-10%: zusätzlich Deeplink auf Shop des Anbieters mit automatischer Erzeugung der Freischaltcodes
- Ca. 25%: Komplettlösung inkl. Verkaufsabwicklung und automatischer Abrechnung mit dem Anbieter

Ggf. fallen Arbeitsaufwände für Anpassung etc. an

Sichtung von Medien

Das alte Sichtungportal <https://views.edupool.de/> wird zeitnah abgeschaltet und durch den bereits entsprechend erweiterten Marketplace ersetzt:

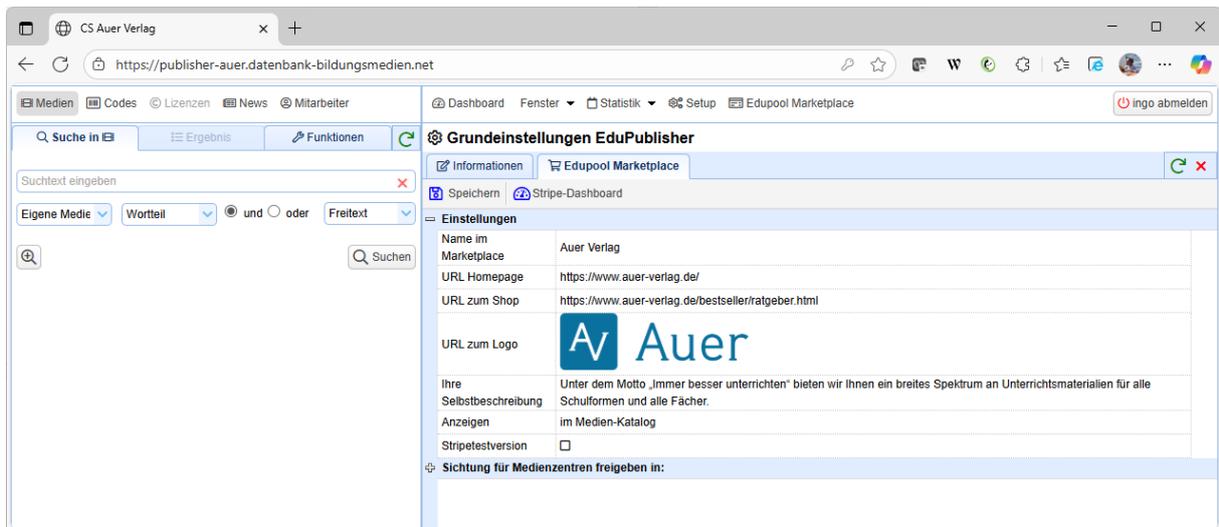
- Anbieter können bequem im Edupool Publisher Ländern die Inhalte zur Sichtung freischalten. Später kommen komplexere Möglichkeiten hinzu.
- Länder/Medienzentren können aus dem Edupool Admin direkt mit SSO den Marketplace aufrufen

Vorteile

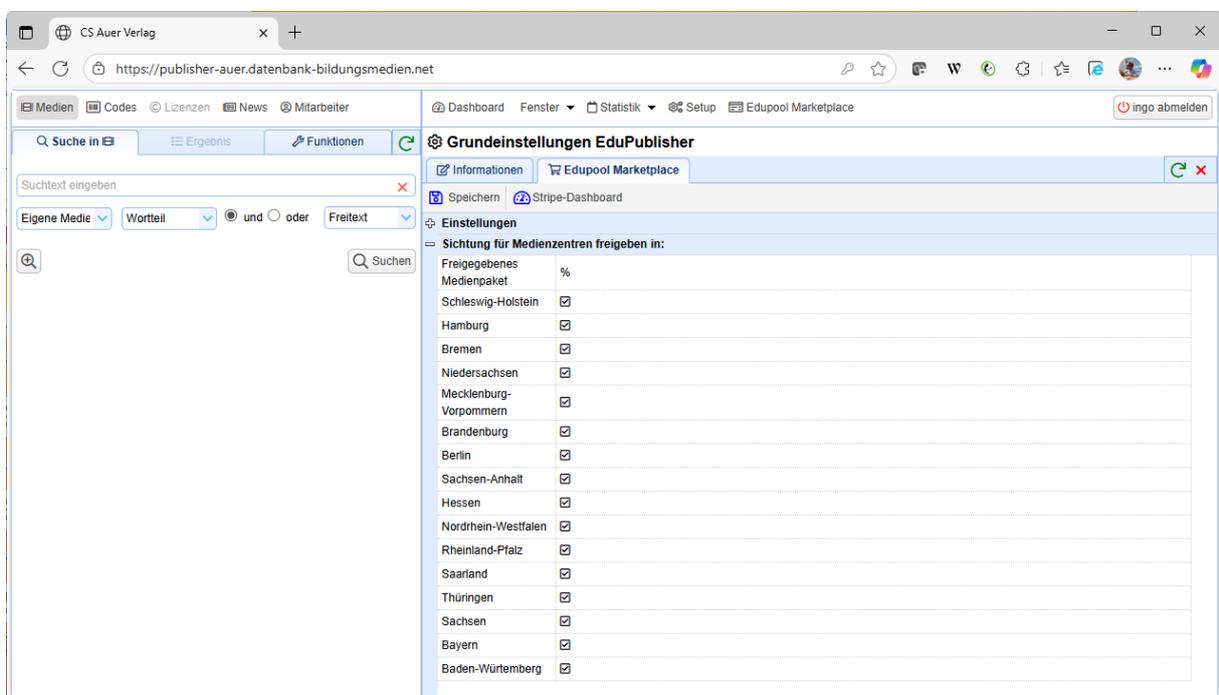
- Besser gesicherte Zugänge

- Sichtung auch von Apps und Verlagsprodukten
- Bessere Bedienbarkeit
- Medienbruchfreie Bestellmöglichkeit
- Es bleibt als Fallback die Möglichkeit, Sichtungen über Freischaltcodes zu erlauben

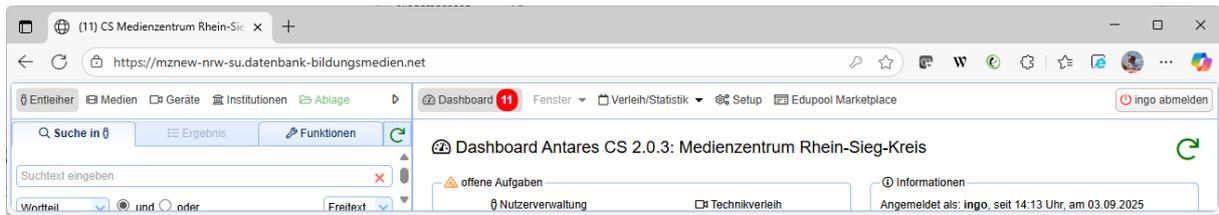
Die Anbieter können im Edupool Publisher ihre Logos, Links, Beschreibungen etc. selbst im Setup pflegen:



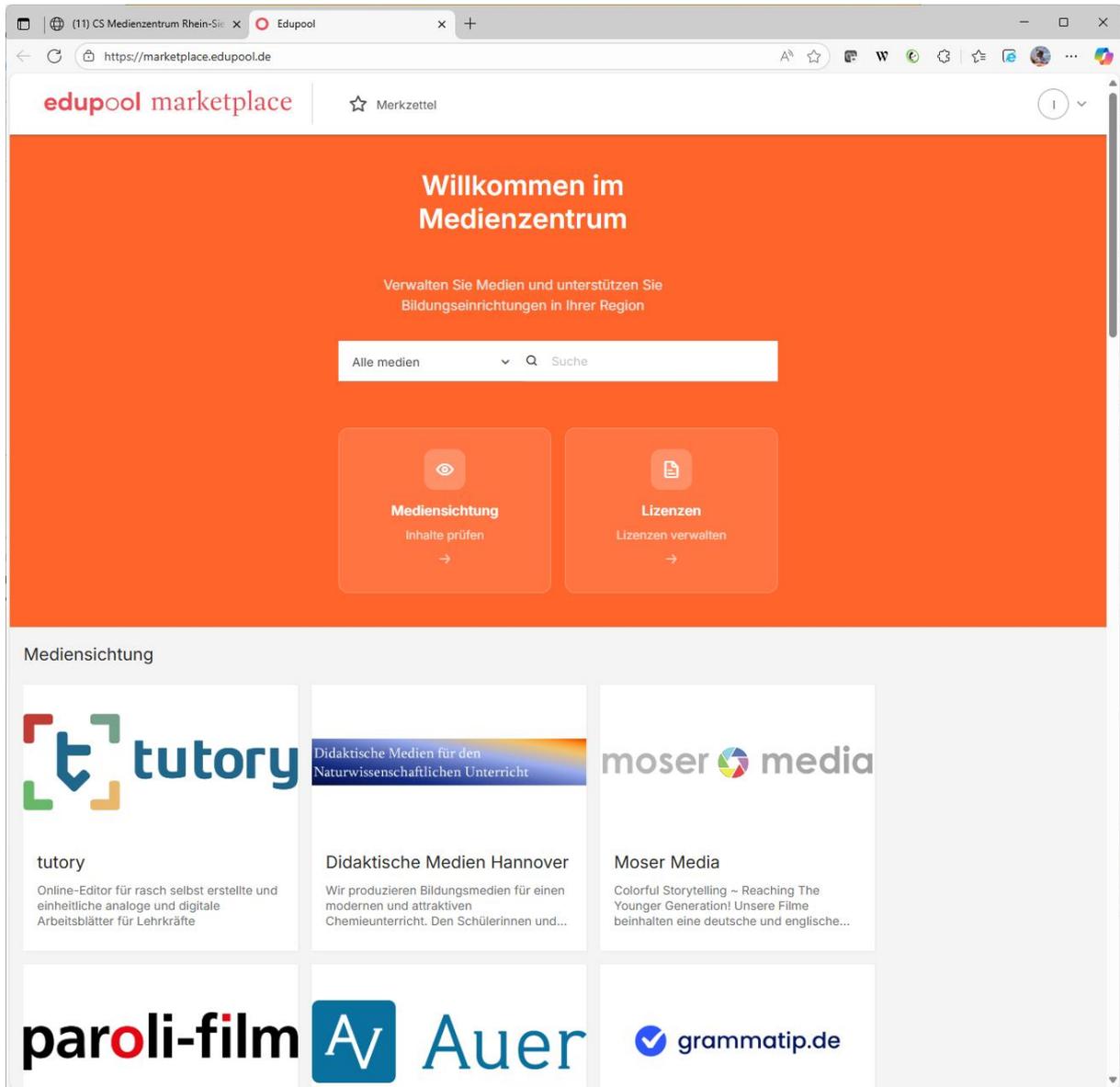
Und entsprechend bestimmen, welche Länder und deren Medienzentren die Produkte sichten dürfen:



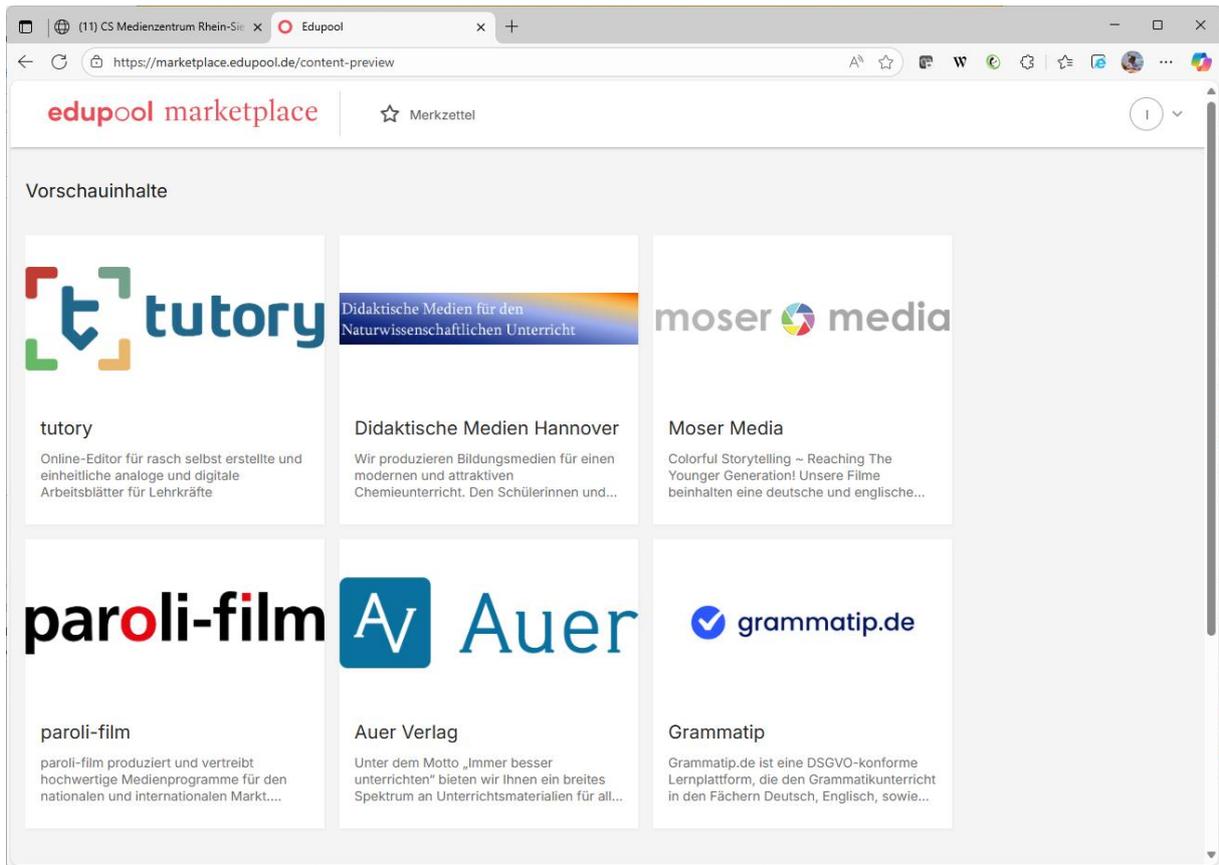
Die Medienzentren – hier am Beispiel des Medienzentrums des Rhein-Sieg-Kreises aus NRW – haben wiederum in ihrem Antares CS die Möglichkeit, den Marketplace per SSO aufzurufen:



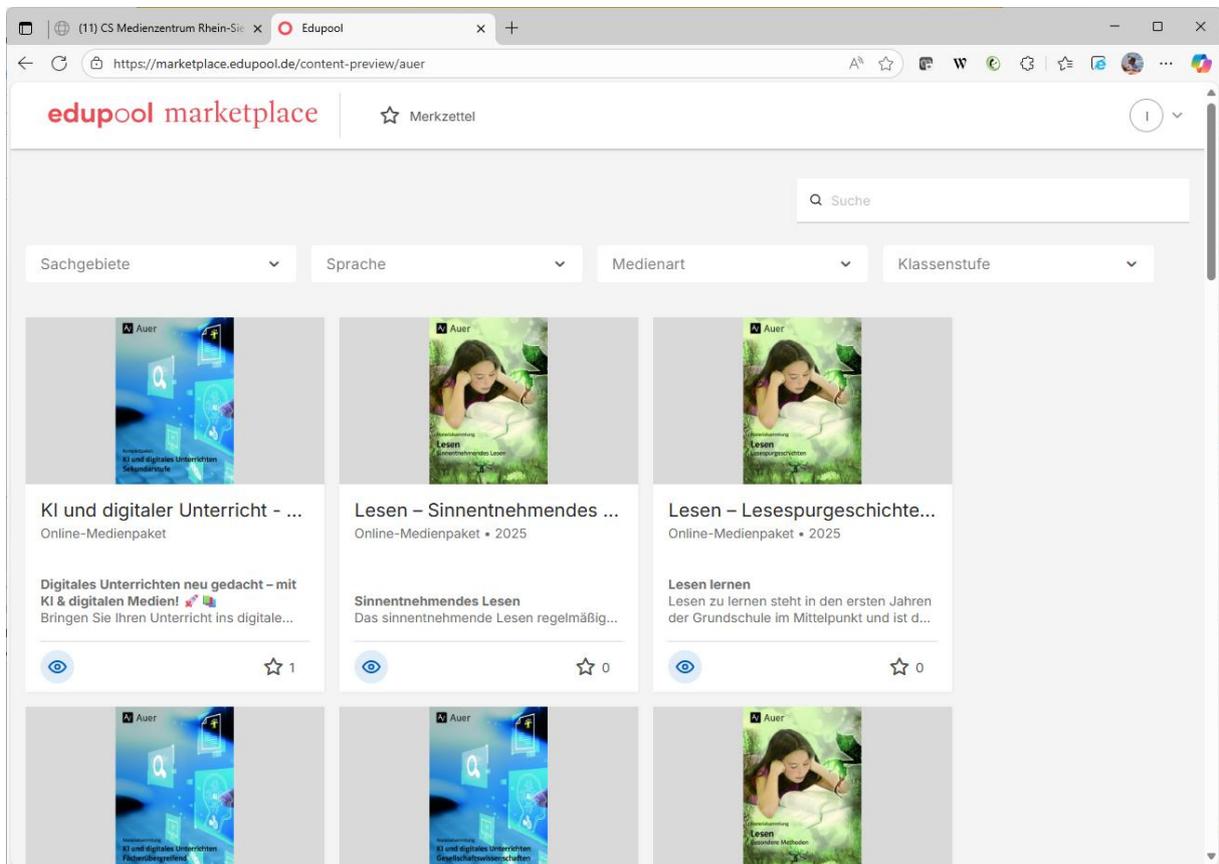
Entsprechend erscheint dann der Marketplace:



Bei der Sichtung werden die Anbieter aufgeführt, die ihre Produkte zur Sichtung in NRW freigeschaltet haben:



Nach Klick auf einen Anbieter bekommt man deren Medien zur Sichtung angeboten:



Je nach Anbieter kann dann eine Kontaktaufnahme zum Kauf erfolgen oder auch die direkte Bestellung und Abrechnung:

The screenshot shows the 'edupool marketplace' website. The main heading is 'KI und digitaler Unterricht - Sprachen'. Below it, there is a sub-heading 'Digitales Unterrichten neu gedacht - mit KI & digitalen Medien!' and a description 'Bringen Sie Ihren Unterricht ins digitale Zeitalter! Unser...'. There are three license options available for purchase:

Lizenzart	Dauer	Preis	Button
Lehrkraftlizenz	3 Jahre	€48.48	KAUFEN
Schullizenz	3 Jahre	€145.44	KAUFEN
Kreislizenz	3 Jahre	€727.20	KAUFEN

On the right side, there is a product image with the text 'Komplettpaket: KI und digitales Unterrichten Sekundarstufe'.

Verkauf von Medien

Bei dem direkten Verkauf über den Marketplace erfolgt die Rechnungstellung und Abwicklung automatisiert. Als Backend wird <https://stripe.com/de> eingesetzt. Hierüber kann neben den üblichen Zahlungsmethoden auch ein Kauf auf Rechnung abgewickelt werden:

The screenshot shows a Stripe checkout page for a payment of 727,20 € to 'Antares Project GmbH'. The page is divided into two main sections: a summary of the purchase and contact/payment information.

Zahlung an Antares Project GmbH	
727,20 €	
KI und digitaler Unterricht - Sprachen	727,20 €
Zwischensumme	727,20 €
Steuer	0,00 €
Fällige Gesamtsumme	727,20 €

On the right side, there is a 'Kontaktinformationen' section with an 'E-Mail' field containing 'email@beispiel.de'. Below that is the 'Zahlungsmethode' section with three options: 'Karte' (with logos for Visa, Mastercard, and American Express), 'Lastschrift', and 'Amazon Pay'. A large blue 'Zahlen' button is at the bottom right.

Die Anbieter haben dementsprechend ein Dashboard mit den Umsätzen und bekommen automatisch die Beträge überwiesen. Hier mit Demo-Buchung:

The screenshot shows the Stripe settings interface for a user on the edupool marketplace. The main heading is 'Stripe-Einstellungen' with the subtitle 'Verwalten Sie Ihre Zahlungsabwicklung'. The interface is divided into several sections:

- Modus-Einstellungen:** Includes a 'Live-Modus' toggle switch, currently turned off. A note below it says 'Live-Zahlungen von echten Kunden werden verarbeitet'.
- Stripe-Konto:** Shows the account ID 'acct_1RndLN1nAqzJqIx'. A yellow warning box indicates 'Einrichtung erforderlich' (Setup required) with the message 'Vervollständigen Sie Ihre Kontoinformationen bei Stripe.' There are two buttons: 'EINRICHTUNG FORTSETZEN' (orange) and 'STRIPE DASHBOARD ÖFFNEN' (blue). A 'STATUS AKTUALISIEREN' button is also present.
- Umsatz-Analytics:** Displays three summary cards: '1 Transaktionen' (green), '43,16 € Gesamtumsatz' (blue), and '8,63 € Gebühren' (orange). An 'AKTUALISIEREN' button is in the top right.
- Verkaufte Produkte:** A table with columns: Content ID, Produktname, Lizenztyp, Laufzeit, Verkauft, and Umsatz. One product is listed: 'auer-02700edup' with the name 'Video-Fortbildungen: "Schule entwickeln"', license type 'Lehrkraftlizenz', and a price of 43,16 €. It shows 1 entry.
- Aktuelle Transaktionen:** A table with columns: Datum, Kunde, Status, Betrag, and Gebühr. One transaction is shown: '28.08.2025, 11:15' for customer 'rene@antares.net', status 'Bezahlt', amount '43,16 €', and fee '8,63 €'. A dropdown menu for 'Anzahl' is set to '25'.
- Produkt-Verwaltung:** A section for managing product prices, with an 'AKTUALISIEREN' button.

Freischaltcodes

Es ist ein umfassendes und einheitliches Freischaltcodesystem implementiert:

- Der Anbieter generiert die Freischaltcodes und hat native Kontrolle über die Bedingungen
- Ein Freischaltcode kann ganze Pakete umfassen
- Es sind alle relevanten Lizenzformen und -bedingungen abgebildet
- Arbeitersparnis für Medienzentren und Länder
Es müssen nicht mehr Lizenzen selber verwaltet werden. Es reicht aus, Freischaltcodes einzulösen. Fehlbedienungen sind ausgeschlossen.
- Rechtssicherheit
Bisher verwalten die Medienzentren die Lizenzen vollständig selbst. Dabei kommt es neben Eingabefehlern auch zu Unsicherheiten zum Beispiel bei begrenzten Lizenzlaufzeiten. Dieses fällt alles weg, da der Anbieter dies genau festlegt.

Die Anbieter haben einen vollständigen und einfachen Überblick über ihre Codes und können diese Informationen auch exportieren:

The screenshot shows the 'Produzenten-Lizenzcodes' management interface. At the top, there is a search bar and filter options for 'Status' (set to 'Alle Status') and date ranges 'Von' and 'Bis' (both set to 'TT.mm.jjjj'). Below these are buttons for '+ ERSTELLEN' and 'EXPORT'. The main content is a table with the following columns: Code, Content ID, Lizenztyp, Titel, Studierende, Gültig von, Gültig bis, Laufzeit, and Status. The table contains four rows of data, all with a status of 'Aktiv'.

Code	Content ID	Lizenztyp	Titel	Studierende	Gültig von	Gültig bis	Laufzeit	Status
013K037VCRT3DV7JKZB8FDF3K9	etherpad	Standard	-	0/1 1 frei	01.02.2025	01.02.2026	365 Tage	Aktiv
013HQ8RH311QRV4HS35T6VQ	etherpad	Standard	-	0/1 1 frei	16.01.2025	16.01.2026	365 Tage	Aktiv
013E8MNP85FCY4XHR3H928G3YM	poplab	Standard	Antares Test	0/50 50 frei	04.12.2024	25.11.2025	365 Tage	Aktiv
013E8MBH5D2ZYPA8KA75YSYR3H	etherpad	Standard	Antares Test	1/50 49 frei	04.12.2024	25.11.2025	365 Tage	Aktiv

Die Erstellung von Codes kann per Schnittstelle, per Import oder manuell erfolgen:

The screenshot shows the 'Produzenten-Lizenzcodes' management interface with a modal window titled 'Neue Lizenzcodes erstellen' (Create new license codes) open. The modal contains the following fields and options:

- Content IDs ***: A dropdown menu for 'Content ID 1 *' and buttons for 'BULK IMPORT' and '+ EINZELN HINZUFÜGEN'.
- Titel ***: A text input field.
- Lizenztyp**: A dropdown menu set to 'Standard (Benutzerlizenz)'.
- Gültig von**: A date picker set to 'TT.mm.jjjj'.
- Gültig bis**: A date picker set to 'TT.mm.jjjj'.
- Läuft ab (optional)**: A date picker set to 'TT.mm.jjjj'.
- Lizenzdauer (Tage)**: A text input field set to '365'.
- Max. Studierende**: A text input field set to '1'.
- Transfers (-1 = unbegr...**: A text input field set to '-1'.
- ISBN**: A text input field.
- Interne Bestellnummer**: A text input field.
- Kaufreferenz**: A text input field.
- Lizenz-Kategorie**: A text input field.
- Anzahl Codes**: A text input field set to '1'.
- Lizenz Information**: A large text area for additional information.
- Buttons at the bottom: 'ABBRECHEN' and 'ERSTELLEN'.

Neben den personenbezogenen Lizenzen lassen sich auch Schul- und Kreislicenzen erzeugen, die dann andere Informationen benötigen:

Neue Lizenzcodes erstellen

Content IDs * BULK IMPORT + EINZELN HINZUFÜGEN

Content ID 1 *

Titel *

Lizenztyp **Kreislizenz**

Dieser Code erzeugt eine Schul- oder Kreislizenz

Gültig von **TT.mm.jjjj** 📅 Gültig bis **TT.mm.jjjj** 📅 Läuft ab (optional) **TT.mm.jjjj** 📅 Lizenzdauer (Tage) **365**

Max. Studierende **1** Transfers 1-1 = unbeg... **-1** ISBN

Interne Bestellnummer Kaufreferenz Lizenz-Kategorie

Anzahl Codes **1**

Kreislicenzen unterstützen nur Anzahl = 1

Lizenz Information

Bestellinformationen (für Kreislicenzen erforderlich)

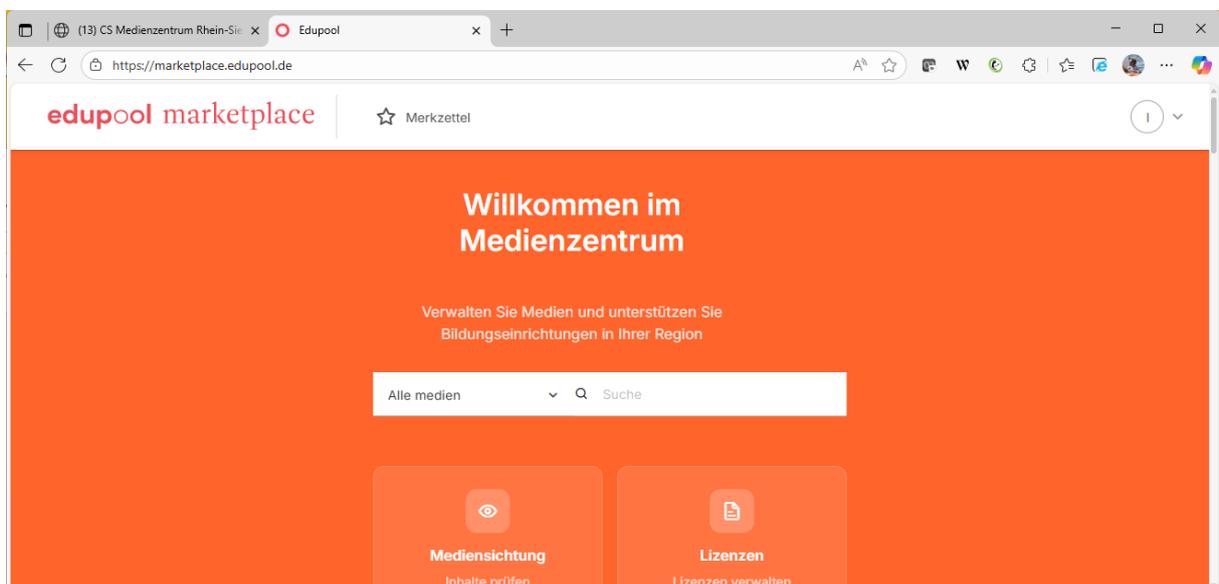
Diese Informationen werden für die Abrechnung mit dem Medienzentrum benötigt.

Rechnungs-ID Nettopreis Bruttopreis

Steuersatz % * **19** % Währung **EUR**

Hierdurch kann auch automatisiert die Abrechnung der Freischaltgebühren mit Anbietern bzw. Medienzentren erfolgen, sofern diese nicht eine entsprechende pauschale Vereinbarung haben.

Die Medienzentren wiederum haben im Marketplace die Lizenz- und Freischaltcodeverwaltung:



In der Lizenzverwaltung können die Medienzentren sehr komfortabel einen Überblick über ihre Lizenzen einsehen und auch exportieren:

MZ Lizenzen
Übersicht aller verfügbaren Lizenzen und Lizenzstatus

Suchen... Lizenztyp: Alle Typen Status: Alle Status Gültigkeit: Alle Lizenzen

EXPORT

ID	Kontext	Produzent	Titel	Signaturnummer	Typ	Status	Gültig von	Gültig bis
754173723	NRW	Medienberatern...	Zu weit weg - Wege einer Freundschaft (M...	moodle032	Landeslizenz	Direkt	01.09.2025	31.12.2099
746897173	NRW	methodefilm	GRAVITY	55508040	Landeslizenz	Direkt	12.08.2025	30.06.2026
731456762	NRW/SU/102105	app	Matheretter	matheretter	Schullizenz	Direkt	27.05.2025	31.12.2099
731456761	NRW/SU/102105	app	EduMaps	edumaps	Schullizenz	Direkt	27.05.2025	31.12.2099
717322642	NRW	Eduflat	Mein Leben als Zucchini	5564617	Landeslizenz	Direkt	22.04.2025	11.04.2033
713373527	NRW/SU	vll	VIL-Portal	vll	Kreislizenz	Direkt	01.04.2025	31.12.2099

Medienzentren und Länder können auch Lizenzcodes einlösen:

Lizenzcode-Historie
Übersicht aller eingelösten Schul- und Kreis-Lizenzcodes

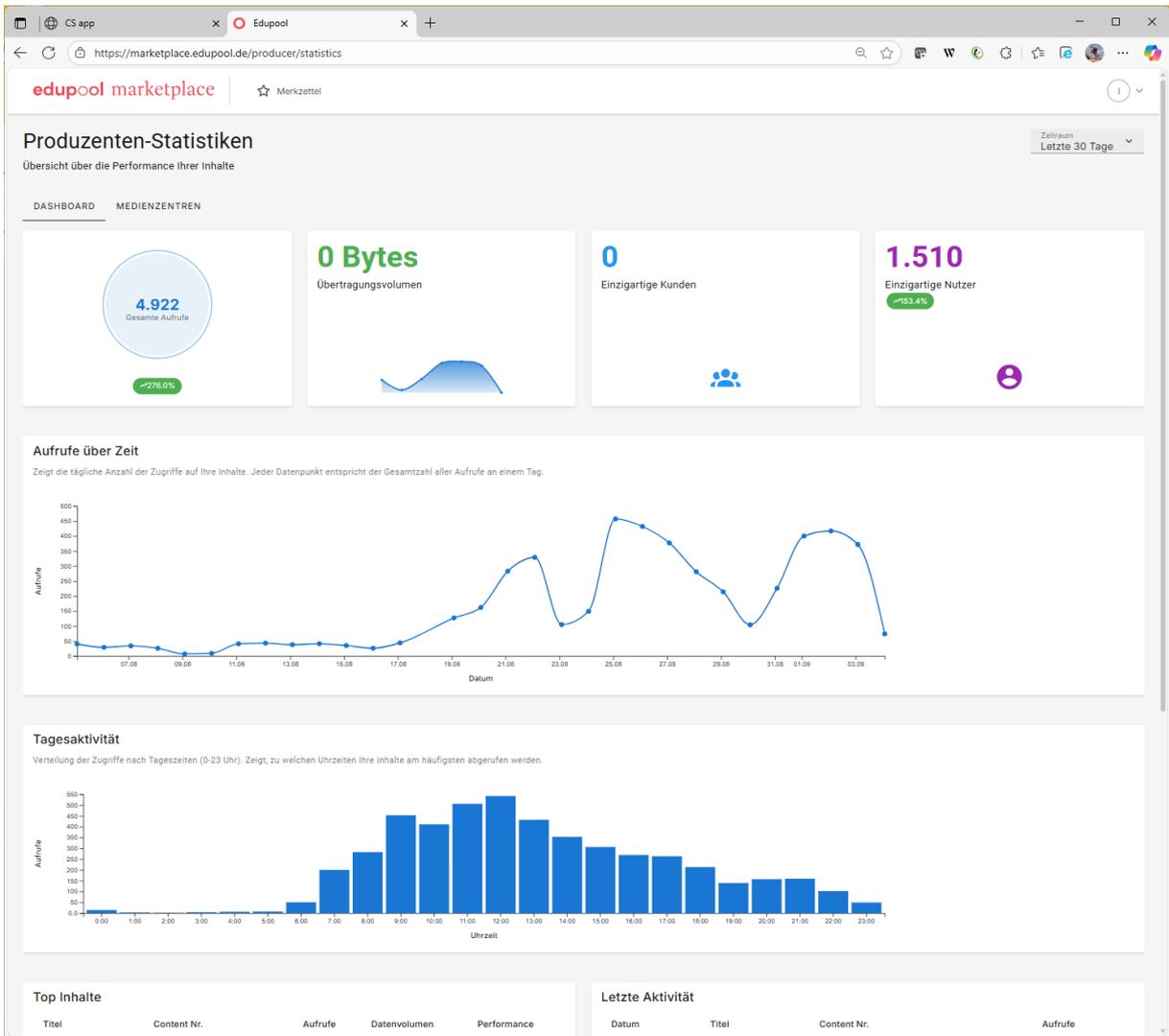
Suchen... Signaturnu... Lizenztyp: Alle Typ... CODE EINLÖSEN EXPORT

Code	Produzent	Titel	Signaturnummer	Typ	Eingelöst für	Laufzeit	Gültig von	Gültig bis	Status
Keine Daten verfügbar									
0 Einträge									

Bei Kreislicenzen werden diese direkt freigeschaltet. Bei Schullizenzen die Schule abgefragt und bei personenbezogenen Lizenzen die Person. Personenbezogene Lizenzen sollten aber in der Regel durch die Nutzer selbst eingelöst werden. Hier ist das als Fallback möglich, wenn das Edupool des Landes oder Kreises diese Funktion noch nicht bietet.

Statistiken

Sowohl die Anbieter als auch Länder und Medienzentren haben Zugriff auf Statistiken:



Edupool Mediathek

KI-Suche und KI-Erschließung

Edupool unterstützt eine KI-basierte Suche

- Jeder Datensatz bekommt einen semantischen KI-Index
- Es werden beliebige Sprachen unterstützt
- Es werden die (lizenzierten) Inhalte gezeigt, die am besten zur Suchanfrage passen
- Alles wird auf eigenen Servern von Antares gehostet
- Es erfolgt kein Training der KI und keine Weitergabe von Daten an Dritte

Grundlage für die Indizierung

- Bestehende Datensätze
- KI-unterstützte Dokumentation der Einzelelemente („Tiefenerschließung“) ist möglich sofern Produzenten dies wünschen/freigeben.

Ausblick

- Automatische Erzeugung von Untertiteln in allen Sprachen
- Automatische Erzeugung von Gebärden
- Verknüpfung mit KI-Lösungen für die Schule zur Anreicherung (z.B. <https://redmenta.com/de>)
- Anreicherung von Medien mit KI-generierten Inhalten (z.B. <https://teachermatic.com/>)

Edupool Match

Mit dem edupool match können Anbieter kontrolliert Ihre Produkte mit anderen Produkten vernetzen. Dabei wird eine Kombination aus KI-Prompt und Datenbankanfrage verwendet. Ein Schulbuchverlag kann zum Beispiel den Text eines Kapitels des Buches als Prompt verwenden und dazu harte Datenbankanfragen kombinieren wie „Nur Biologie, nur Filmclips, nur für die 8te Klasse geeignet“. Diese edupool matches können nach Wahl des Anbieters automatisiert und/oder redaktionell erstellt werden. Ein edupool match ist eine kurze Zeichenkette, die sowohl per ARIX-Schnittstelle als auch per Hand in der Suche verwendet werden kann.

Da die Edupool-Hintergrunddienste direkt die edupool matches als Anfrage unterstützen, laufen sie in allen Edupool-Versionen. Bei der Suche nach einem edupool match werden die entsprechenden passenden Inhalte unter Berücksichtigung der bestehenden lokalen Lizenzen angezeigt.

Auch im Marketplace kann mit dem edupool match nach passenden Inhalten gesucht werden.